

Règles du jeu



Santé-Cité

Un jeu sur la santé et l'aménagement



Une partie de jeu

Une partie dure de **2h à 2h45**. Elle se joue en équipe de 4 à 6 joueurs et se divise en **5 temps** :

- Une **introduction** par l'animateur (10 min.)
- Une **séquence** de jeu concernant l'échelle du **village de Castroque** (30 min.)
- Une **séquence** de jeu concernant l'échelle de **l'intercommunalité du Grand Permignac** (30 min.)
- Une **séquence** de jeu concernant l'échelle d'un **nouveau quartier de Permignac-sur-Canolle** (30 min.)
- Un temps de **débriefing final** entre les équipes (10 à 20 min par équipe)



Il est recommandé de **commencer par l'échelle du village**, mais l'animateur et les équipes peuvent en décider autrement d'un commun accord.

Pour chaque échelle de territoire, les joueurs sont amenés à **choisir ou proposer un projet d'aménagement et à l'argumenter sur des critères de santé**.

Le déroulement d'une séquence de jeu

Après une **courte présentation** de l'échelle du territoire concernée et de ses problématiques, les joueurs disposent de **20 minutes pour choisir un projet d'aménagement** et de **5 minutes pour compléter la grille de réponse** et argumenter leur choix.

Les cartes « défi santé »

- Les cartes « défi » santé sont **réparties en 4 catégories dédiées spécifiquement à une échelle de territoire ou mobilisables de manière indifférenciée tout au long du jeu**.
- Ces cartes défi santé posent de **nouvelles problématiques de santé** à prendre en compte lors de la séquence de jeu.
- **Une carte peut être piochée à l'initiative de l'animateur**, soit dans les cartes dédiées à la séquence, soit dans les cartes « toutes séquences ».



Les séquences de jeu du village de Castroque et du Grand Permignac

Le déroulement est identique pour ces 2 séquences de jeu. Elles débutent par une **introduction de l'échelle de territoire par l'animateur**. Les joueurs doivent **choisir parmi trois scénarios**, celui qui semble le plus pertinent en termes de santé environnement. **Si aucun des scénarios ne leur convient, les joueurs peuvent dessiner leur propre scénario** d'aménagement sur une planche dédiée. Les joueurs ou l'animateur tirent **une ou deux cartes défi santé**. La **grille de réponse** est à remplir pour argumenter le choix du scénario choisi.



La séquence de jeu du nouveau quartier de Permignac-sur-Canolle

Cette séquence débute également par une **présentation de l'échelle de territoire par l'animateur**. Pour cette séquence de jeu, il n'y a pas de scénario à choisir. **Les joueurs proposent leur propre scénario** qu'ils dessinent sur une planche dédiée. Les joueurs ou l'animateur tirent une ou deux cartes défi santé. La grille de réponse est à remplir pour argumenter le choix du scénario.



Le débriefing collectif

Pour chacune des **3 séquences de jeu**, un **représentant** de chaque équipe **présente le scénario retenu et argumente son choix** à partir de la grille de réponse. Un **débat peut avoir lieu** entre des équipes ayant fait des choix différents ou ayant des arguments différents.

A la suite du débriefing des trois séquences de jeu, **une synthèse globale peut avoir lieu**.

